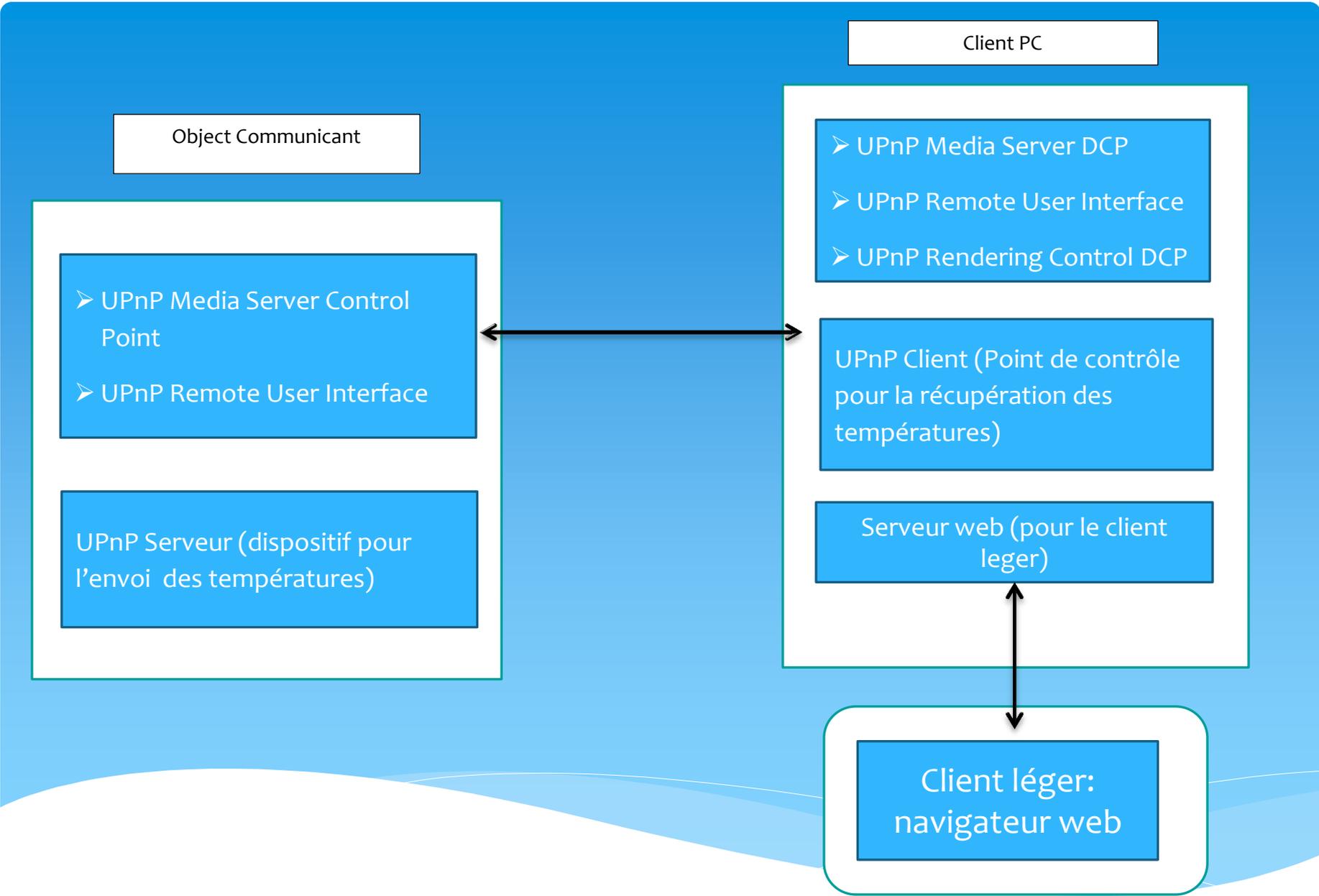


# Smart Buoy

## Architecture logicielle

Mathias Kowalski & Jean-Bernard Savadogo



Object Communicant

- UPnP Media Server Control Point
- UPnP Remote User Interface

UPnP Serveur (dispositif pour l'envoi des températures)

Client PC

- UPnP Media Server DCP
- UPnP Remote User Interface
- UPnP Rendering Control DCP

UPnP Client (Point de contrôle pour la récupération des températures)

Serveur web (pour le client léger)

Client léger:  
navigateur web

# Légende

- UPnP Media Server Control Point: Client UPnP qui peut détecter automatiquement les serveurs UPnP du réseau pour rechercher et visionner leurs fichiers.
- UPnP Remote User Interface: Clients et serveurs UPnP qui peuvent envoyer des commandes sur le réseau (comme enregistrer, programmer, lecture, pause, stop, etc.).
- UPnP Media Server DCP: Serveur UPnP qui partage ses médias (comme l'audio) avec les clients UPnP du réseau.
- UPnP Rendering Control DCP: Dispositif permettant de contrôler les paramètres de rendu d'un contenu ( volume ).
- UPnP Serveur: Dispositif UPnP pour envoyer la température à chaque fois qu'elle est modifiée
- UPnP Client: Point de contrôle qui va récupérer la température remontée par le dispositif
- Serveur web: Pour la mise à disposition des données de l'objet communicant pour le client léger.